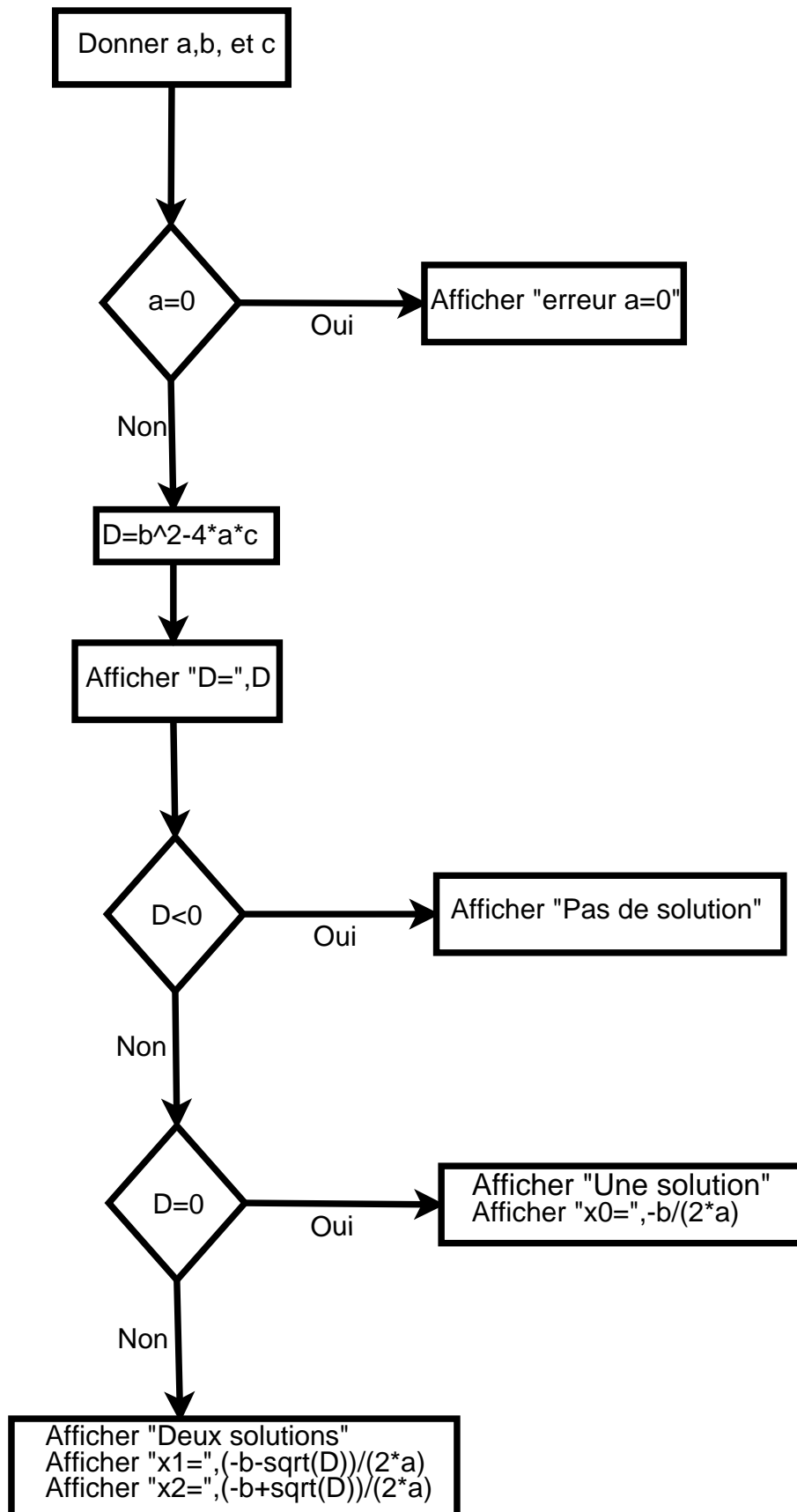


On désire écrire un programme qui calcule le discriminant et les éventuelles racines d'un trinôme du second degré  $ax^2 + bx + c$ . Pour cela on écrit l'algorithme ci-dessous :



## 1 Créer un programme

### TI

Appuyer sur la touche **PRGM**  
 puis choisir **New**  
 1 : Create New  
 Name= SECDEG

### CASIO

Appuyer sur la touche **MENU**.  
 Choisir le menu **PRGM**.  
 puis choisir **New** touche **F3**  
 Program Name  
 [SECDEG]

## 2 Taper un programme

### TI

Prompt A, B, C  
 If A=0  
 Then  
 Disp "Erreur A=0"  
 Else  
 $B^2 - 4A * C \rightarrow D$   
 Disp "D=",D  
 If D<0  
 Then  
 Disp "Pas de solution"  
 Else  
 If D=0  
 Then  
 Disp "Une solution"  
 Disp "x0=", -B/(2A)  
 Else  
 Disp "Deux solutions"  
 Disp "x1=", (-B- $\sqrt{D}$ )/(2A)  
 Disp "x2=", (-B+ $\sqrt{D}$ )/(2A)

### CASIO

"A=" ?→A  
 "B=" ?→B  
 "C=" ?→C  
 If A=0  
 Then "Erreur A=0"  
 Else  
 $B^2 - 4A \times C \rightarrow D$   
 "D=" :D ◀  
 If D<0  
 Then "Pas de solution"  
 Else If D=0  
 Then "Une solution"  
 "x0=" :-B÷(2A) ◀  
 Else "Deux solutions"  
 "x1=" :(-B- $\sqrt{D}$ )÷(2A)◀  
 "x2=" :(-B+ $\sqrt{D}$ )÷(2A)◀

## 3 Ou trouver les différents symboles et commandes ?

### TI

L'instruction Prompt : **PRGM** menu **I/O**  
 Les guillemets " : **ALPHA** **+**  
 Les symboles = < : **2nd** **MATH** menu **TEST**  
 La flèche → : touche **STO>** au-dessus de **ON**  
 L'instruction If : **PRGM** menu **CTL**  
 L'instruction Disp : **PRGM** menu **I/O**

### CASIO

Les symboles " : < **F6** **SYBL**  
 ? : et ◀ : **SHIFT** **PRGM**  
 Les instructions If :  
**SHIFT** **PRGM** **COM.**

## 4 Exécuter le programme

**TI** : **PRGM** menu **EXE** sélectionner le programme **SECDEG**  
**Casio** : menu **PRGM** sélectionner le programme **SECDEG** puis **F1** pour **EXE**